Base to Model : Entity Framework

1. Créer une base de données avec des tables
   1. 1 table simple
   2. 2 tables avec une relation 1,1-1,n
   3. 2 tables avec une relation 1,n-1,n
2. Utiliser le scaffold pour générer les classes dans c#
3. Regarder les classes POCO générées, observer les différences
4. Regarder le DBContext, observer les différences